#### 明細書

#### データ処理装置

# 5 <u>技術分野</u>

本発明は、映像および/または音声に関する番組データを複数種類の記録メディアに書き込む処理、および、複数種類の記録メディアに書き込まれた番組データから、映像等を再生する際のデータ処理に関する。

10

15

20

# 背景技術

デジタル放送およびDVDへの記録の際に行われる映像の圧縮符号化方式として、MPEG符号化方式が一般的に用いられている。MPEG符号化方式は画像データの符号化処理として、画素値のフレーム内相関を利用して画像データを符号化するフレーム内符号化処理と、画素値のフレーム間相関を利用して画像データを符号化するフレーム間符号化処理とを、適応的に切り替えて行う符号化処理である。MPEG符号化方式では、連続する複数のフレームに対応する符号化データが1つの単位として画像データの符号化処理が行われる。例えば、ISO/IEC 13818-2にはMPEG2ピデオが規定されている。

BSデジタル放送をはじめとするデジタルでのテレビ信号の伝送は、ISO/IEC 13818-1(MPEG2システム)において規定されるM

PEGトランスポートストリームとして伝送される。MPEGトランスポートストリームは、映像および音声を圧縮符号化して得られている。MPEGトランスポートストリームは、例えば青紫レーザーを用いてデータを書き込みおよび読み出す高密度の大容量ディスク、すなわちブルーレイディスク(以下、BD)に直接書き込まれる。

5

10

15

また、他の圧縮符号化して得られた符号化ストリームとして、MPEGプログラムストリームも知られている。MPEGプログラムストリームは、標準テレビ信号の解像度をもつ映像と音声の各符号化データを多重化した符号化ストリームである。MPEGプログラムストリームは、例えばDVD-RAMにはDVDレコーディング規格に準じて書き込まれ、DVD-RメディアにDVDプレイヤーでの再生を可能にするためにDVDビデオ規格に準じて書き込まれる。なおDVDレコーディング規格は、例えば上述のISO/IEC13818-1と、DVD Specifications for Rewritable/Re-recordable Discs、Part 3、Video Recording、Version 1.0、September 1999(VR1-3頁)に記載されている。またDVDビデオ規格は、例えばDVD Specifications for Read-Only Disc Part 3に記載されている。

20 従来、映像等に関するビデオデータ(例えば放送番組のデータ) を、上述のBDメディア、DVD-RAMメディア、DVD-Rメ ディアなどの可換記録メディアと、ハードディスクなどの固定記録 メディアとに記録することが可能な装置が知られている。この装置

は、可換配録メディアへの配録処理から固定配録メディアへの配録 処理に遷移する繋ぎ録画を行う際に、各メディアに配録される映像 部分にオーパーラップ期間を設けて、繋ぎ部においても連続的に再 生することを実現している。例えば日本国特開2002-2814 36号公報にはそのような装置が開示されている。

上述のBDメディア、DVD-RAMメディア、DVD-Rメディアは、それぞれ異なる記録フォーマットで記録される。よって、繋ぎ録画に際しては、複数種類の光ディスクに応じた記録フォーマットで記録処理をし、その後、ハードディスクに記録することになる。このとき、光ディスクと異なる記録フォーマットでハードディスクに記録を行うと、繋ぎ部の再生処理において対応した記録フォーマットの再生処理を切替える必要があり、スムーズな連続再生が困難になる。また、録画機器の中には複数種類の可換記録メディアを装填できるものも存在するが、従来は、番組を複数種類の可換記録メディアとバードディスクとに分けて録画することは想定されていなかった。

本発明の目的は、複数種類の記録メディアと他の記録メディアと を繋ぎ録画した際も、容易に録画処理および再生処理を行うことを 可能にすることである。

20

5

10

15

#### 発明の開示

本発明によるデータ処理装置は、第1記録媒体および第2記録媒体に、映像および/または音声に関する番組データを書き込むこと

が可能なデータ処理装置であって、前記番組データに関する信号を 受信する受信部と、複数のフォーマットのうちから、前記第1記録 媒体に書き込み可能なフォーマットを選択する選択部と、選択され た前記フォーマットで前記番組データを前記第1記録媒体に書き込 み、前記第1記録媒体に対する書き込み終了後に、引き続き前記フ オーマットで前記番組データを前記第2記録媒体に書き込む制御部 とを備えている。

5

10

15

20

前記制御部は、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前 記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの記録時の状態を特 定する情報を含むメディア管理情報を、前記第2記録媒体にさらに 書き込んでもよい。

前記制御部は、前記第1記録媒体および前記第2記録媒体に書き 込まれた一連の前記番組データに対し、前記第1記録媒体に書き込 まれた前記番組データの第1部分を特定するための第1リスト情報、 および前記第2記録媒体に書き込まれた前記番組データの第2部分 を特定するための第2リスト情報を含む繋ぎ管理情報を生成し、前 記第2記録媒体にさらに書き込んでもよい。

前記制御部は、前記第1リスト情報として、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前記番組データの第1部分の開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成し、前記第2リスト情報として、前記第2記録媒体を特定する識別子、および、前記番組データの第2部分の開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成してもよい。

前記制御部は、前記第1部分および第2部分が格納された前記第1記録媒体および前記第2記録媒体上のアドレス、前記番組データの第1部分および第2部分の再生時刻、および、第1部分および第2部分に個々を一意に特定する情報の少なくとも1つを利用して前記位置情報を生成してもよい。

前記第1記録媒体は光ディスクであり、前記第2記録媒体はハードディスクであってもよい。

5

10

15

20

前記第1記録媒体として複数種類の光ディスクを装填することが 可能であり、前記選択部は、装填された光ディスクの種類に基づい てフォーマットを選択してもよい。

本発明によるデータ処理方法は、第1記録媒体および第2記録媒体に、映像および/または音声に関する番組データを書き込むことが可能である。前記データ処理方法は、前記番組データに関する信号を受信するステップと、複数のフォーマットのうちから、前記第1記録媒体に書き込み可能なフォーマットを選択するステップと、選択された前記フォーマットで前記番組データを前記第1記録媒体に書き込み、前記第1記録媒体に対する書き込み終了後に、引き続き前記フォーマットで前記番組データを前記第2記録媒体に書き込むステップとを包含する。

前記書き込むステップは、前記第1記録媒体を特定する識別子、 および、前記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの記録時 の状態を特定する情報を含むメディア管理情報を、前記第2記録媒 体にさらに書き込んでもよい。

前記書き込むステップは、前記第1記録媒体および前記第2記録 媒体に書き込まれた一連の前記番組データに対し、前記第1記録媒 体に書き込まれた前記番組データの第1部分を特定するための第1 リスト情報、および前記第2記録媒体に書き込まれた前記番組デー タの第2部分を特定するための第2リスト情報を含む繋ぎ管理情報 を生成し、前記第2記録媒体にさらに書き込んでもよい。

5

10

15

20

前記書き込むステップは、前記第1リスト情報として、前記第1 記録媒体を特定する識別子、および、前記番組データの第1部分の 開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成し、前 記第2リスト情報として、前記第2記録媒体を特定する識別子、お よび、前記番組データの第2部分の開始位置および終了位置をそれ ぞれ特定する位置情報を生成してもよい。

前記書き込むステップは、前記第1部分および第2部分が格納された前記第1記録媒体および前記第2記録媒体上のアドレス、前記第1部分および第2部分の再生時刻、および、前記第1部分および第2部分の各々を一意に特定する情報の少なくとも1つを利用して前記位置情報を生成してもよい。

前記第1記録媒体は光ディスクであり、前記第2記録媒体はハードディスクであってもよい。

前記第1記録媒体として複数種類の光ディスクを装填することが 可能であり、前記選択するステップは、装填された光ディスクの種 類に基づいてフォーマットを選択してもよい。

本発明によるデータ処理装置は、番組データから映像および/ま

たは音声を再生することが可能である。前記第1記録媒体には、前 記番組データの第1部分および前記第1記録媒体を特定する識別子 が書き込まれており、前記第2記録媒体には、前記番組データの第 2部分およびメディア管理情報が書き込まれ、前記メディア管理情 報は、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前記第1記録 媒体に書き込まれた前記番組データの第1部分の書き込み時の状態 を特定する情報を含んでいる。前記データ処理装置は、前記第1記 録媒体から前記識別子を読み出す第1ドライプと、前記第2記録媒 体から前記メディア管理情報を読み出す第2ドライブと、前記第1 記録媒体の識別子が前記メディア管理情報内の識別子と一致するか 否かを判定し、一致するときにはさらに、前記番組データの第1部 分の現在の状態が、前記メディア管理情報によって特定される書き 込み時の状態と一致するか否かを判定する解析部と、状態が一致し たときに、前記第1記録媒体および前記第2記録媒体から前記番組 データの第1部分および第2部分から、前記映像および/または音 声を再生する再生部とを備えている。

5

10

15

20

本発明によるデータ処理方法は、番組データから映像および/または音声を再生することが可能である。前記第1記録媒体には、前記番組データの第1部分および前記第1記録媒体を特定する識別子が書き込まれており、前記第2記録媒体には、前記番組データの第2部分およびメディア管理情報が書き込まれ、前記メディア管理情報は、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの第1部分の書き込み時の状態

を特定する情報を含んでいる。前記データ処理方法は、前記第1記録媒体から前記職別子を読み出すステップと、前記第2記録媒体から前記メディア管理情報を読み出すステップと、前記第1記録媒体の職別子が前記メディア管理情報内の職別子と一致するか否かを判定し、一致するときにはさらに、前記番組データの第1部分の現在の状態が、前記メディア管理情報によって特定される書き込み時の状態と一致するか否かを判定するステップと、状態が一致したときに、前記第1記録媒体および前記第2記録媒体から前記番組データの第1部分および第2部分から、前記映像および/または音声を再生するステップとを包含する。

# 図面の簡単な説明

5

10

15

図1 (a) は、DVDビデオレコーディング規格に準拠したMP EG2プログラムストリーム10aのデータ構造を示す図であり、 図1 (b) は、ビデオ規格に準拠したMPEG2プログラムストリ ーム10bのデータ構造を示す図である。

図 2 は、トランスポートストリーム (TS) 2 0 のデータ構造を示す図である。

図 3 は、本実施形態による記録装置 3 0 の機能プロックの構成を 20 示す図である。

図4は、PS(video)エンコーダ100aの機能プロックの構成の例を示す図である。

図5は、TSエンコーダ100cの機能ブロックの構成の例を示

す図である。

図6は、繋ぎ録画が行われた後の、DVD-Rメディア50およびハードディスクドライブ107の各データ構造を示す図である。

図7は、記録装置30の録画処理の手順を示す図である。

5 図 8 は管理ファイル 5 0 0 a / 5 0 0 b のデータ構造を示す図で ある。

図9は、メディア管理情報61のデータ構造を示す図である。

図10は、繋ぎ管理ファイル700のデータ構造を示す図である。

図11(a)は、DVD-RAMメディアを利用して繋ぎ録画を 10 行ったときの管理ファイル600を示す図であり、図11(b)は DVD-RAMおよびハードディスク上に生成された番組AVファ イル610のデータ構造を示す図である。

図12は本実施形態による再生装置120の機能プロックの構成を示す図である。

15 図13は繋ぎ再生処理の手順を示すフローチャートである。

図14は、番組が3つの記録メディアに分けて録画されたときの 状態を示す図である。

図15は、番組が3つの記録メディアに分けて録画され、プレイリストa~cを各記録メディア上の番組AVデータの一部に設定したときの再生経路を示す図である。

# 発明を実施するための最良の形態

20

以下、添付の図面を参照しながら、本発明の実施形態を説明する。

実施形態の説明中、「コンテンツ」とは、映像および/または音声を含む情報を表すとする。すなわち「コンテンツ」は、映像を表す映像情報および/または音声を表す音声情報を含んでいる。例えば、コンテンツは放送された番組の映像および/または音声である。

5

10

15

また「繋ぎ録画」とは、複数の異なる記録メディアを利用したコンテンツの録画をいう。例えば、2つの記録メディアが利用されるときにおいて、「繋ぎ録画」とは一方の記録メディアにコンテンツの一部分を録画し、その後、引き続き他方の記録メディアにコンテンツの後続部分を時間的に連続して録画することを表すとする。同様に、「繋ぎ再生」とは、繋ぎ録画された結果、複数の異なる記録メディアに録画された番組を、記録順序に従って順に再生することを言うとする。

まず図1および図2を用いて、実施形態において利用するデータストリームのデータ構造を説明する。その後、図3~図15を参照しながら、本実施形態による記録装置および再生装置の構成および動作を説明する。

図1 (a) は、DVDビデオレコーディング規格に準拠したMP EG2プログラムストリーム10aのデータ構造を示す (以下、このストリームを「VR規格ストリーム10a」と称する)。

VR規格ストリーム10aは、複数のビデオオプジェクトユニット (Video OBject; VOB) #1、#2、・・・、#kを含んでいる。例えば、VR規格ストリーム10aが放送番組のコンテンツとすると、各VOBは、ユーザが録画を開始してから録画を停止する

までの1回の録画動作に対応する動画データが格納されている。

各VOBは、複数のVOBユニット(Video OBject unit; VOBU)#1、#2、・・・、#nを含んでいる。各VOBUは、映像の再生時間にして0.4秒から1秒程度のデータを含むデータ単位である。以下、最初に配置されたVOBUとその次に配置されたVOBUを例にして、VOBUのデータ構造を説明する。

5

10

15

20

VOBU#1は、複数のパックから構成されている。VR規格ストリーム10a内の各パックのデータ長(パック長)は一定(2キロバイト(2048パイト))である。VOBUの先頭には、図1(a)に "R"で示されるリアルタイムインフォメーションパック(RDIパック)11aが配置されている。RDIパック11aの後には、"V"で示されるビデオパック(ビデオパック12a等)および "A"で示されるオーディオパック(オーディオパック13a等)が複数含まれている。なお、1つのVOBUのデータサイズは、ビデオデータが可変ビットレートであれば最大記録再生レート以下の範囲で変動し、ビデオデータが固定ビットレートであればほぼ一定である。

各パックは以下の情報を格納している。すなわち、RDIパック 11 aは、VR規格ストリーム10 aの再生を制御するために用いられる情報、例えばVOBUの再生タイミングを示す情報や、VR 規格ストリーム10 aのコピーを制御するための情報を格納している。ビデオパック12 aは、MPEG2圧縮されたビデオデータを格納している。オーディオパック13 aは、例えばMPEG2ーオ

ーディオ規格によって圧縮されたオーディオデータを格納している。 近接するビデオパック12 a およびオーディオパック13 a には、 例えば、同期して再生されるビデオデータおよびオーディオデータ が格納されているが、それらの配置(順序)は任意である。

VOBU#2もまた、複数のパックから構成されている。VOBU#2の先頭には、RDIパック14aが配置され、その後、ビデオパック15aおよびオーディオパック16a等が複数配置されている。各パックに格納される情報の内容はVOBU#1と同様である。

5

15

10 図1(b)は、ビデオ規格に準拠したMPEG2プログラムスト リーム10bのデータ構造を示す(以下、このストリームを「ビデ オ規格ストリーム10b」と称する)。

ビデオ規格ストリーム10bのデータ構造は、VR規格ストリーム10aのデータ構造と類似している。すなわち、ビデオ規格ストリーム10bは、複数のVOB#1、#2、・・・、#kを含み、各VOBは複数のVOBUから構成されている。VOBUは、ビデオパック12b、15b等およびオーディオパック13b、16b等を含む。ビデオパックおよびオーディオパックは、ビデオデータおよびオーディオデータを格納している。

20 データ構造において、ビデオ規格ストリーム10bがVR規格ストリーム10aと異なる点を説明すると、例えばビデオ規格ストリーム10bの各VOBUの先頭には、VR規格ストリーム10aのRDIパックに代えて、"N"で示されるナビゲーションパック1

1 b、14 bが配置されている。ナビゲーションパックは、ビデオデータおよびオーディオデータの再生を制御するためのナビゲーション情報が格納されている。

5

10

15

20

図2は、トランスポートストリーム(TS)20のデータ構造を示す。TS20は複数のTSパケットから構成されている。TSパケットは、例えば、圧縮されたビデオデータが格納されたビデオTSパケット(V\_TSP)21、圧縮されたオーディオデータが格納されたオーディオTSパケット(A\_TSP)22を含む。これらのデータは、放送番組のコンテンツのうち、それぞれ映像および音声に関するデータである。また、TS20は、番組表(プログラム・アソシエーション・テーブル;PAT)が格納されたパケット(PAT\_TSP)、番組対応表(プログラム・マップ・テーブル;PMT)が格納されたパケット(PMT\_TSP)およびプログラム・クロック・リファレンス(PCR)が格納されたパケット(PCR\_TSP)等を含む。各TSパケットのデータ量は188パイトである。

図3は、本実施形態による記録装置30の機能プロックの構成を示す。以下では入力信号は、映像および/または音声に関するテレビ番組信号であるとして説明する。ただし、入力信号は文字情報、プログラムなどのデータであってもよい。

記録装置30は、PS(video)エンコーダ100aと、PS(VR)エンコーダ100bと、TSエンコーダ100cと、セレクタ101a、101bおよび102と、記録形式選択部103

と、光ディスクドライブ104と、メディア判別部105と、残容量検出部106と、ハードディスクドライブ107と、メディア選択の108と、メディア選択ユーザーインターフェース109と、属性情報設定ユーザーインターフェース111と、属性情報検出部112と、制御マイコン113とを備えている。記録装置30は、複数のフォーマットのうちから、装填された光ディスクに書き込み可能なフォーマットを選択し、選択されたフォーマットで符号化した番組データをその光ディスクに書き込み、番組終了前に書き込み容量がなくなると、その後は引き続きそれまでのフォーマットで番組データをハードディスクに書き込む。

5

10

15

20

以下、記録装置30の各構成要素を説明する。各構成要素の動作は、制御マイコン113の指示に基づいて制御される。記録装置30は、放送波等から番組信号(入力信号)を受信して取得し、内部に送る。まず、PS(video)エンコーダ100aは、入力信号に基づいて、ピデオ規格ストリーム10b(図1(b))を生成する。PS(VR)エンコーダ100bは、入力信号に基づいて、VR規格ストリーム10a(図1(a))を生成する。TSエンコーダ100cは、入力信号に基づいて、トランスポートストリーム(TS)(図2)を生成する。各種エンコーダのより具体的な構成は後述する。

セレクタ101aは、入力信号を各種エンコーダ100a~100cのいずれに出力するかを切り替える。セレクタ101bは、各種エンコーダ100a~100cのいずれかひとつからの信号を受

け取って出力する。セレクタ102は、入力信号を、光ディスクドライブ104およびハードディスクドライブ107の一方に出力する。セレクタ102はメディア選択部108によって制御される。

記録形式選択部103は、入力信号をPS(video)エンコーダ100aによって記録処理するか、PS(VR)エンコーダ100bによって記録処理するか、あるいはTSエンコーダ100cによって記録処理するかを選択する。具体的には記録形式選択部103は、メディア判別部105の出力信号(判別信号)に応じて記録形式を選択するためにセレクタ101a、セレクタ101bを制御する。

5

10

15

20

メディア判別部105は、光ディスクドライブ104に装填されている光ディスクの種類を判別し、判別信号を出力する。本実施形態では、光ディスクドライブ104はDVD-Rメディア、DVD-RAMメディア、および、DVD-RAMよりもさらに大容量および高記録レートの記録メディアである超高密度RAMメディア(以下BDメディア)が挿入されていることを判別する。メディア判別部105は、例えば、装填されたメディアのカートリッジ形式、メディアの内周部に記録されている判別情報、および、レーザー光を照射したときの反射光の強さ等に基づいて、いずれの種類のメディアが装填されたかを判別できる。

残容量検出部106は、光ディスクドライブ104に装填されている光ディスクの残容量の検出を行う。例えば、残容量検出部106は、光ディスクの種類から最大記録可能容量を特定し、最大記録

可能容量から記録済み容量を減算することにより記録可能な残容量を検出する。

メディア選択部108は、光ディスクの残容量が所定量以下となると、光ディスクドライブ104への記録からハードディスクドライブ107への記録へ遷移するように制御する。

5

10

15

20

メディア選択ユーザーインターフェース109は、ユーザが記録 メディアの切替え指示を入力する際に利用される。メディア選択部 108が残容量検出部106において検出された残容量によって切 り替えを指示するため、メディア選択ユーザーインターフェース1 09は特に設ける必要はない。

記録装置30は、光ディスクドライブ104に装填されている光 ディスクが、DVD-Rメディアの場合はPS(video)エン コーダ100aによって記録処理し、DVD-RAMメディアの場 合はPS(VR)エンコーダ100bによって記録処理し、BDメ ディアの場合はTSエンコーダ100cによって記録処理する。

そして、ハードディスクドライブ107への記録が遷移したときのハードディスクでの記録形式は、光ディスクドライブ104に装填された光ディスクの種類がそのまま採用される。すなわち、複数種類の光ディスクに記録を行うときに採用される記録形式は、装填された光ディスクによって決定されるが、一連の録画動作で光ディスクからハードディスクへと繋ぎ録画した場合には、光ディスクとハードディスクの記録形式を同一にする。これにより、記録メディアの切り替え時であるか否かにかかわらず、同じエンコーダを用い

て処理を継続できる。また、繋ぎ録画された番組を再生するときには、記録メディアからの再生と固定記録メディアからの再生が切り替わるときには復号化処理の変更が不要になるので、シームレスな連続再生を実現できる。

5

10

15

20

次に、各種エンコーダの具体的な構成を説明する。図4は、PS (video) エンコーダ100aの機能プロックの構成の例を示 す。PS(video)エンコーダ100aは、DVD-Rメディ アに記録されるビデオ規格ストリーム10b(図1(b))を生成 する。PS(video)エンコーダ100aは、映像信号の符号 化処理を行うMPEG2ビデオエンコーダ300と、音声信号の符 号化処理を行うドルピーAC3オーディオエンコーダ301と、ビ デオパック生成部302aと、オーディオパック生成部302bと、 多重化処理部303aとを含む。MPEG2ビデオエンコーダ30 0 は入力されたビデオ信号を圧縮符号化処理する。ビデオパック生 成部302aおよびオーディオパック生成部302bは、得られた ビデオ符号化データを2キロパイトサイズのビデオパックに分けて 格納する。一方、ドルビーAC3エンコーダは、入力されたオーデ ィオ信号をドルビーAC3方式で圧縮符号化する。そして、オーデ ィオパック生成部302bは、得られたオーディオデータを2キロ バイトサイズのオーディオパックに分けて格納する。

パック化されたビデオ、オーディオ符号化データは多重化処理部303aによって多重化され、MPEGプログラムストリームとして出力される。多重化処理にあたり、多重化処理部303aは図1

(b) に示すナビゲーションパック11bを付加する。

5

10

15

20

このようにPS(video)エンコーダ100aは、入力信号を2キロバイトのパック化したMPEGプログラムストリームという形式で記録メディアに記録処理する。なお、「パック」はパケットの1つの例示的な形態として知られている。

次に、PS(VR)エンコーダ100bの構成を説明する。PS(VR)エンコーダ100bは、入力信号に基づいて、DVD-RAMメディアに記録されるVR規格ストリーム10a(図1(a))を生成する。PS(VR)エンコーダ100bの機能ブロックの主要な構成は、図4に示すPS(video)エンコーダ100aの構成と概ね同じである。図4にはPS(VR)エンコーダを示す"100b"を併せて示している。なお、PS(VR)エンコーダやの多重化処理部303bは、ナビゲーションパックではなく図1(a)に示すRDIパック11aを付加する点に留意されたい。また、メディア上の管理データの記録形式も完全に一致せず異なる場合があるが、本発明の説明上、特に問題は生じないのでその説明は省略する。

次に、TSエンコーダ100cを説明する。図5は、TSエンコーダ100cの機能プロックの構成の例を示す。TSエンコーダ100cはBDメディアに記録されるトランスポートストリーム(TS)(図2)を生成する。TSエンコーダ100cは、MPEG2ビデオエンコーダ300と、ドルピーAC3オーディオエンコーダ301と、ビデオパケット生成部402aと、オーディオパケット

生成部402bと、多重化処理部403とを含む。

5

10

15

20

MPEG2ビデオエンコーダ300およびドルビーAC3オーディオエンコーダ301は、PS(video)エンコーダ100aと同じである。ビデオパケット生成部402aは、MPEG2ビデオエンコーダ300から出力されたビデオ符号化データに基づいて、188バイトサイズのパケットを生成する。また、オーディオパケット生成部402bは、ドルビーAC3オーディオエンコーダ301から出力されたオーディオ符号化データに基づいて、188パイトサイズのオーディオ符号化データに基づいて、188パイトサイズのオーディオパケットを生成する。多重化処理部403は、ビデオパケットおよびオーディオパケットを多重化しトランスポートストリームとして出力する。TSエンコーダ100cは、トランスポートストリームで記録した番組データを1つのAVファイルとして記録し、AVユニット単位で属性情報を管理している形式で記録する。なお、図2に示すトランスポートストリームには、ビデオおよびオーディオ以外の種類のパケットも含まれているが、そのようなパケットを生成する構成は図5には特に明記していない。

次に、記録装置30によって、繋ぎ録画によって記録メディアに 格納される各種のデータおよび管理情報を説明する。以下の説明で は、記録メディアはDVD-Rメディアおよびハードディスクであ るとする。

図6は、繋ぎ録画後の、DVD-Rメディア50およびハードディスクドライブ107の各データ構造を示す。1番組のビデオ規格のプログラムストリームのうち、ストリーム先頭を含む一部分(P

S-1)がまずDVD-Rメディア50に書き込まれ、その後の部分(PS-2)がハードディスクに書き込まれたとする。なお「1番組」とは、録画の開始から終了までの1回の録画処理によって録画される対象をいうとする。

5

10

15

20

繋ぎ録画の終了時において、DVD-Rメディア50には、メディアID51と、番組AVファイル52と、管理ファイル500a 等が格納されている。メディアID51は、DVD-Rメディア50を特定するためのDVD-Rメディア50に固有の情報である。メディアID51はメディア出荷時に書き換え不可能な状態で記録されていてもよいし、後述するように記録装置30が書き込んでもよい。また番組AVファイル52は、番組のストリームPS-1を格納したファイルである。図には1つしか記載していないが、他の番組のプログラムストリームの番組AVファイルが含まれていてもよい。管理ファイル500aは、番組AVファイル52の格納位置、時間情報等を格納している。管理ファイル500aのデータ構造の詳細は図8を参照して後述する。

一方、ハードディスクドライブ107に設けられたハードディスクには、リンク情報60と、メディア管理情報61と、番組AVファイル62等と、各ストリームのフォーマット管理ファイル(500b、600)と、繋ぎ管理ファイル700等とが格納されている。リンク情報60は、各ファイルのハードディスク上の格納アドレスが記述されており、例えば、メディア管理情報61、各ストリームのフォーマット管理ファイル(500b、600、601)およ

び繋ぎ管理ファイル(700、701、702)を読み出す際に参照される。メディア管理情報61は、DVD-Rメディア50およびハードディスクに分けて書き込まれたPS-1およびPS-2とを関連付けるために設けられる。番組AVファイルは、番組のストリームを格納したファイルである。例えば番組AVファイル62は、番組のストリームPS-2を格納したファイルである。管理ファイル500bは、ハードディスクドライブ107に対応して設けられており、その基本的な形式(データ構造)はDVD-Rメディア50上に存在する管理ファイル500aと同じであるが、追加のデータを有していてもよい。繋ぎ管理ファイル700は、繋ぎ録画の対象となった番組を再生するために必要な情報が記述されている。なお、メディア管理情報61、フォーマット管理ファイルおよび繋ぎ管理ファイルのデータ構造は、図8~10を参照しながら後述する。

繋ぎ録画を複数回行うとき、ユーザは異なる種類の可換記録メディアを利用することがある。例えば、2つの番組を録画するとき、最初の番組はDVD-Rメディアとハードディスクを用いた繋ぎ録画を行い、次の番組はBDメディアとハードディスクを用いた繋ぎ録画を行うことがある。そのときは、ハードディスクには異なるフォーマットのデータストリームを格納したAVファイルが混在することになる。また、混在する各データストリームのフォーマット管理ファイルおよび繋ぎ管理ファイルも、各フォーマットに対応して設けられる。この結果、本実施形態によれば、ハードディスク上には3種のデータストリームに対応する番組AVファイルが混在する

可能性がある。なお、ハードディスク上の管理データの格納方法として、これら3つの記録形式によらない統一したデータ構造で管理ファイルを記録してもよい。

5

10

15

20

図6では、例えば番組1、3および7の番組AVファイルはビデオ規格のプログラムストリームが格納されており、それらの番組AVファイルに対応して、PS(ビデオ)フォーマット管理ファイル500bおよびDVD-Video規格の繋ぎ管理ファイル700が設けられる。また、番組2および6の番組データを含む番組AVファイル610は、VR規格のプログラムストリームを含んでおり、その番組AVファイルに対応してPS(VR)フォーマット管理ファイル600およびDVD-VR規格の繋ぎ管理ファイル701が設けられる。さらに、番組4および5の番組データを含む番組AVファイル611は、トランスポートストリームを含んでおり、その番組AVファイルに対応してTSフォーマット管理ファイル601および繋ぎ管理ファイル702が設けられる。

次に、図7を参照しながら、記録装置30の処理を説明する。図7は、記録装置30の録画処理の手順を示す。以下に説明する処理の開始前に、記録装置30には予め光ディスクが装填されており、かつ、メディア判別部105によってその光ディスクの種類が判定されているとする。光ディスクはDVD-Rであるとする。

ステップS 7 0 において、記録装置 3 0 に番組信号(ビデオ信号 およびオーディオ信号)が入力されると、セレクタ 1 0 1 a は記録 形式選択部 1 0 3 からの指示に基づいて番組信号を出力するエンコ

ーダ100a~100cの1つを選択する。DVD-Rが装填されているため、記録形式選択部103はPS(video)エンコーダ100aの選択を指示する。その結果、PS(video)エンコーダ100aによってビデオ規格ストリームが生成される。処理はステップS71に進む。

5

10

15

20

ステップS 7 1 では、光ディスクドライブ1 0 4 はビデオ規格ストリームをD V D - R メディア 5 0 に書き込む。ステップS 7 2 では、残容量検出部 1 0 6 は、光ディスクの記録可能残量が所定値以下か否かを判定する。所定値以下になっていればステップS 7 4 に進み、所定値より大きいときはステップS 7 3 に進む。

ステップS 7 3 では、記録装置 3 0 は録画終了か否かを判定する。例えば、番組信号の入力が終了しているか否か、録画終了時刻になったか否か等に基づいて、判定が行われる。録画終了であれば録画 処理は終了し、録画が終了しないときにはステップS 7 1 に戻る。

ステップS 7 4では、光ディスクドライブ1 0 4は、メディア I D 5 1 (図 6) とともに管理ファイル 5 0 0 aをD V D - R メディア 5 0 に書き込む。図 8 は管理ファイル 5 0 0 a / 5 0 0 b のデータ構造を示している。D V D - R メディア 5 0 に書き込まれたファイルは管理ファイル 5 0 0 a であり、D V D - R メディア 5 0 に書き込まれたファイルはP S (ビデオ)フォーマット管理ファイル 5 0 0 b である。図 8 の説明に関連して、管理ファイル 5 0 0 a および 5 0 0 b の両方に共通する説明については単に「管理ファイル 5 0 0 l と記述する。管理ファイル 5 0 0 は、基本情報 5 1 0、およ

びそれぞれの番組に対応するAVファイル管理情報511a、51 1b、511cなどからなる。なお、図8には3つのAVファイル 管理情報511a、511b、511cが記載されているが、これ はDVD-Rメディア50に録画されたコンテンツが3つ存在して いることを意味している。DVD-Rメディア50に録画されたコ ンテンツが1つのときには、AVファイル管理情報は1つである。

5

10

15

20

基本情報510は、AVファイル数、総記録時間など記録メディア全体に関する基礎的な情報を格納する。

AVファイル管理情報 5 1 1 a は、アドレス情報 5 2 0 、時間情報 5 2 1、属性情報 5 2 2 を含む。アドレス情報 5 2 0 は、記録された A V ファイルの先頭アドレス、最終アドレス等を特定する情報を格納する。時間情報 5 2 1 は、記録した時刻、記録した時間長などの時間に関連する情報を格納する。

属性情報522は入力信号の属性を示す情報であり、例えばアスペクト情報530、コピー保護情報531、音声チャンネル情報532を含む。属性情報522を構成する各種の情報は入力信号に予め重畳されており、例えばPS(video)エンコーダ100aがビデオ規格ストリームを生成する際に入力信号から抽出し、ビデオ規格ストリーム内に収めている。アスペクト情報530は記録ビデオデータのアスペクト情報として4:3、16:9、レターボックスを識別するための情報である。また、コピー保護情報531は、コピーフリー、コピー禁止等のコピー保護制御のための情報である。音声チャンネル情報532は、記録オーディオデータのチャンネル

情報として、モノラル (1 チャンネル)、ステレオ (2 チャンネル)、デュアルモノ (1 + 1 チャンネル) 等を識別する情報である。

図7のステップS75において、メディア選択部108からの指示に基づいて、セレクタ102はビデオ規格ストリームの書き込み先をハードディスクドライブ107に変更する。またハードディスクドライブ107は、ハードディスク上にメディア管理情報61を生成する。図9は、メディア管理情報61のデータ構造を示している。メディア管理情報61は、管理メディア数を示す情報91と、各メディアについて設けられたメディア情報92を有する。

5

10

15

20

メディア情報92は、メディアID92-1と繋ぎ再生可否判定情報92-2とを有する。メディアID92-1は、図6に示すメディアID51と同じ情報である。繋ぎ再生可否判定情報92-2は、例えば繋ぎ録画時の管理ファイル500そのもの、または、管理ファイル500を光ディスクに記録した時刻を表す値である。判定情報92-2は、後述する繋ぎ録画されたデータストリームを連続して再生するときに、ハードディスクドライブ107で管理している光ディスクの情報(繋ぎ管理ファイルの情報)と、再生時に装填されている光ディスク上の番組データの状態との間に矛盾がないか否か、換言すれば整合しているか否かを判定するために用いられる。判定情報92-2を設ける理由は、繋ぎ録画後に記録メディアが取り出されて他のレコーダで番組データの消去や編集等が行われると、格納アドレスや番組番号が存在せず、または変動するため、繋ぎ録画直後の番組データおよびそれらの管理情報を利用して番組

データにアクセスできなくなるからである。

5

10

15

20

なお、メディア管理情報 6 1 のメディア I D に、ユーザが付与したディスク名を記述してもよい。これにより、メディア管理情報 6 1 の内容を表示等したときには、ユーザが容易にメディアを特定することができる。

図7のステップS76では、ハードディスクドライブ107はビデオ規格ストリームをハードディスクに書き込む。なお、書き込み先をDVD-Rメディア50からハードディスクに変更しても、PS(video)エンコーダ100aは引き続きビデオ規格ストリームを生成することに変更はない。

ステップS 7 7では、記録装置 3 0 は録画終了か否かを判定する。 この判定はステップS 7 3 における判定と同じである。録画終了で あればステップS 7 8 に進み、録画が終了しないときにはステップ S 7 6 に戻って引き続き録画が継続される。

ステップS 7 8 では、ハードディスクドライブ10 7 はビデオ規格ストリームの書き込みを停止する。 P S (video) エンコーダ100 a もビデオ規格ストリームの生成を終了する。

ステップS79では、記録装置30はフォーマット管理ファイル および繋ぎ管理ファイルを生成し、ハードディスクに書き込む。

フォーマット管理ファイルは、図8を参照しながら説明した管理ファイル500と同じデータ構造で、同じ種類の情報を格納している。フォーマット管理ファイルを参照すれば、繋ぎ再生を行わないときに、ハードディスクに格納された番組AVファイルを再生する

ことが可能である。フォーマット管理ファイルを参照することにより、ハードディスク内の各AVデータファイルの格納アドレスやその記録時刻、記録時間長などを特定できる。また、属性情報もあわせて記述されているため、そのAVファイルのアスペクトや、コピーの可否、音声チャンネルを特定できる。両者の違いは、フォーマット管理ファイルは繋ぎ録画の終了後にハードディスク上に設けられるのに対し、管理ファイル500は繋ぎ録画の録画先メディアの切り替え時に先に録画が行われていた記録メディア(本実施形態では光ディスク)上に設けられることである。

一方、繋ぎ管理ファイルは、繋ぎ再生を行うための情報を格納している。図10は、繋ぎ管理ファイル700のデータ構造を示す。 繋ぎ管理ファイル700は、ハードディスクの全体を管理する情報である基本情報710と、繋ぎ録画の対象となった各番組の管理情報711a、711b、711cを含んでいる。以下では、本実施形態による繋ぎ録画の対象となった番組を「番組a」として説明する。図10では、管理情報711aが番組aに関し、管理情報711bおよび711cは他の番組に関する。また本実施形態では、繋ぎ録画の対象となった番組aはDVD-Rメディア50とハードディスクとに分けて録画されているため、DVD-Rメディア50に存在する番組aの一部分を第1部分と称し、ハードディスクに存在する番組aの一部分を第1部分と称し、ハードディスクに存在する番組aのの部分を第2部分と称して説明する。なお、番組データの各部分をサプAVデータまたはプレイリストと呼ぶこともある。すなわち、本実施形態においては、繋ぎ録画された番組aの

データは2つのプレイリストで構成され、それぞれDVD-Rメディア50およびハードディスクに番組AVファイルとして格納されたことになる。

番組 a の管理情報 7 1 1 a は、プレイリスト情報 7 2 0、時間情報 7 2 1、属性情報 7 2 2を含む。時間情報 7 2 1 は記録時刻、記録時間に関する情報であり、属性情報は番組 a の A V データの属性に関する情報である。

5

10

15

20

プレイリスト情報 7 2 0 は、リスト管理情報 7 3 0 および各リスト情報 7 3 1 - 1、7 3 1 - 2を含む。リスト管理情報 7 3 0 は、番組 a のプレイリスト数等の、各プレイリスト全体に関連する情報を格納している。リスト情報 1 (7 3 1 - 1)には、DVD-Rメディア 5 0 上に存在する番組 a の第 1 部分を特定する情報が規定され、リスト情報 2 (7 3 1 - 2)にはハードディスク上に存在する番組 a の第 2 部分を特定する情報が規定されている。

具体的に説明すると、リスト情報1(731-1)は、メディア I D情報740、開始点情報741、終了点情報742を含んでいる。メディアI D740は記録メディアを特定するための情報である。番組aの第1部分はDVD-Rメディア50に存在するため、メディアI D740はDVD-Rメディア50を特定する情報が記述される。開始点情報741および終了点情報742は、番組aの第1部分が、DVD-Rメディア50上のどの位置からどの位置まで格納されているかを特定する。開始点情報741および終了点情報742は、DVD-Rメディア50のアドレスによって表すこと

もできる。

5

10

15

20

なお、開始点情報741および終了点情報742を番組aの再生時間によって表すこともできる。再生時間によって表すときは、MPEGにおいて規定されるプレゼンテーションタイムスタンプ(PTS)を利用すればよい。例えば、再生時間として、映像に関していえばMPEG規格のGOPの先頭に配置される各IピクチャのPTSを採用する。なお再生時間によって番組aの開始点および終了点を特定するためには、MPEGにおいて同様に規定される時間・アドレス変換テーブル(図示せず)もまた利用される。時間・アドレス変換テーブルは、時間を示すタイムスタンプ(PTS)とアドレスを示すパック番号とが対応付けられている。パック番号とは、そのPTSに対応する時刻に再生されるIピクチャの先頭データが格納されたパックの番号である。

さらに、開始点情報741および終了点情報742は、番組を一意に識別できる番組番号であってもよい。この番組番号は、各メディアの番組のデータに対して別個独立に生成される情報であり、同じ番組の番組データが繋ぎ録画によって異なるメディアに記録されたか否かは問わない。

本実施形態においては、DVD-Rメディア50およびハードディスクを利用して繋ぎ録画を行ったときの処理を説明したが、これは例である。DVD-Rメディア50に代えて、DVD-RAMメディアやBDメディアと、ハードディスクとを利用して繋ぎ録画を行うこともできる。

例えば、DVD-RAMメディアを利用する繋ぎ録画を考える。 図11(a)は、DVD-RAMメディアを利用して繋ぎ録画を行ったときのハードディスク上に設けられるPS(VR)フォーマット管理ファイル600を示す。なお、DVD-RAM上にも同じデータ構造の管理ファイルが設けられる。

5

10

15

20

管理ファイル600は、基本情報601、各番組の管理情報602a、602bおよび602cなどを含む。基本情報601は、このハードディスク内の記録番組数、総記録時間などの、メディア全体に関する基礎的な情報を格納する。各番組の管理情報602a、602b、602cは、各番組記録時刻、記録時間、アドレス情報などを格納する。

一方、図11(b)はハードディスク上に生成された番組AVファイル610のデータ構造を示す。先の管理ファイルと同様、DVDーRAM上にも番組AVファイル繋ぎ録画の対象となった番組の番組AVファイル(図示せず)が記録される。まず、PS(VR)エンコーダ100bは、2キロバイトのパックからなるVR規格のMPEGプログラムストリームを生成する。ストリームは、1つのAVファイルにおいて管理される。各番組のストリームは、所定のAVファイルにおいて管理される。各番組のストリームは、所定のAVユニットに分けられ、AVユニットごとに属性情報が管理される。なお、DVD-RAMには繋ぎ録画の対象となった番組の第1部分に対応するデータが書き込まれ、ハードディスク上にはその番組の第2部分に対応するデータが書き込まれる。いずれもV

R規格のプログラムストリームである。

5

10

15

20

図11(b)に示すAVファイル610には、番組aのAVデータ611a、番組bのAVデータ611bおよび番組cのAVデータ611cが示されている。これは、録画を3回行った結果、3番組分のAVデータが格納されていることを示している。いずれも同様のデータ構造を有するため、以下では例としてAVデータ611aのデータ構造を説明する。

AVデータ611aはユニット情報620a、620b、620c、620dとAVユニット621a、621b、621c、621dとからなる。AVユニットはAVデータを所定時間ごとに分割したものである。ユニット情報620aは各AVユニットを管理するための情報を格納している。各AVユニットのアドレス情報630、時間情報631、属性情報632を含む。それぞれは図8に示す同名の構成要素(アドレス情報520、時間情報521、属性情報522)と同等のデータ構造を規定している。よってそれらの説明は省略する。また属性情報632は、AVユニット621aの属性を示す情報として、アスペクト情報640、コピー保護情報641、音声チャンネル情報642を格納する。属性情報632に格納された各情報もまた、図8に示す同名の構成要素(アスペクト情報530、コピー保護情報641および音声チャンネル情報632)と同等のデータ構造を規定しているので説明は省略する。

次に、図8に示す属性情報522の設定に関する変形例を説明する。先の説明では、属性情報522を構成する各種の情報は入力信

号に予め重量されており、PS(video)エンコーダ100aが抽出してビデオ規格ストリーム内に設定するとした。その結果、図8で示したように属性情報522は番組ごとに管理されている。しかし、これではひとつの番組に対してはひとつの属性情報しか保持できないことになる。

5

10

15

20

一方、入力される信号の属性は時間とともに変化することがある。 例えば、音声チャンネルに関しては、2ヶ国語放送番組はデュアル モノラル音声であるが、コマーシャルなどはステレオ音声である。 このように、記録途中で音声チャンネル等が変わったときにも、そ の信号の属性を変更できるように属性情報を設定し、管理できるこ とが好ましい。

記録装置30は、属性情報設定ユーザーインターフェース111を有している。ユーザは、このインターフェース111を利用することによって属性情報を選択できる。具体的には、属性情報設定ユーザーインターフェース111は、デュアルモノラル音声の場合は主音声(左チャンネル)、あるいは副音声(右チャンネル)を記録することをユーザーが設定できるようにする。例えば、入力信号の音声チャンネルは常に2チャンネル(ステレオ)音声を記録し、デュアルモノラル音声は主音声を記録するように設定できる。仮に入力信号の音声チャンネルが録画途中でデュアルモノラル音声に切り変わると、PS(video)エンコーダ100aは右チャンネルの音声を主音声(左チャンネル)の音声に置き換えて2チャンネル音声として記録する。これにより、入力信号の音声属性が変わった

としても記録データの属性情報を変かえることなく記録することが 可能となる。

なお、属性情報を構成するピデオ信号のアスペクト情報も同様である。ユーザは属性情報設定ユーザーインターフェース111を介して記録データのアスペクトを設定する。例えば、ユーザーが4:3として設定した場合は入力信号の属性情報が録画途中に16:9と変わっても4:3として録画する。また、属性情報としてコピー保護情報であっても同様であるが、コピー禁止属性を持つコピー保護情報を、コピー許可に変更することはできないとすることが好ましい。記録装置30のメーカーは、属性情報の変更が可能か否かを個別に設定できる。

5

10

15

20

属性情報設定ユーザーインターフェース111を利用した属性情報の設定は、PS(video)エンコーダ100aにおける処理のみならず、PS(VR)エンコーダ100bおよびTSエンコーダ100cによる処理に際しても適用できるように記録装置30を構成してもよい。例えば、図11に示す属性情報632はAVユニット621aごとに管理されているが、対応するAVユニットの属性情報をインターフェース111を介して変更することにより、入力信号の属性情報と同じ属性情報を記録することが可能となる。属性情報検出部112は入力信号中から属性情報を抽出し、設定された内容に適合した属性情報をPS(VR)エンコーダ100bおよびTSエンコーダ100cに入力する。その結果、その属性情報は対応するAVユニットのユニット情報の属性情報632として記録

される。

5

15

20

本実施形態では、光ディスクの残容量に基づいて録画先を変更するタイミングを決定するとした。しかし、記録装置30に設けられたメディア選択ユーザーインターフェース109を利用することにより、繋ぎ録画するタイミングをユーザーが任意に選択できるようにしてもよい。インターフェース109は、例えば本体やリモコンのボタンであり、より具体的には録画先の変更を即時実行するボタンであってもよい。

10 なお、リンク情報、フォーマット管理ファイルおよび繋ぎ管理ファイルは、ハードディスクではなく、SRAM(図示せず)等に保持することもできる。

次に、図12~図15を参照しながら、本実施形態による繋ぎ再生を行う再生装置およびその処理を説明する。まず、図12は本実施形態による再生装置120の機能プロックの構成を示す。多くの場合、図3に示す記録装置30は、再生装置120の機能も備えている。記録装置30にハードディスクドライブ107が内蔵され取り外しできない場合には、記録装置30と再生装置120とは同一の策体内に設けられるといえる。

再生装置120は、PS (video) デコーダ200aと、PS (VR) デコーダ200bと、TSデコーダ200cと、セレクタ201a、201bおよび202と、再生形式選択部203と、光ディスクドライブ204と、メディア判別部205と、ハードデ

ィスクドライブ207と、メディア選択部208と、管理情報解析部209と、制御マイコン210とを備えている。再生装置120は、記録媒体に書き込まれた番組データから、映像および/または音声を再生することが可能である。

5

10

15

20

以下では、先に説明した記録装置30によって、DVD-Rメディア50およびハードディスクを利用して繋ぎ録画が行われたとする。すなわちDVD-Rメディア50には、図6に示すメディアIDファイル51、番組AVファイル52および管理ファイル500aが存在する。一方、ハードディスクには図6に示すリンク情報60、メディア管理情報61、番組AVファイル62、PS(ビデオ)フォーマット管理ファイル500bおよび繋ぎ管理ファイル700が存在する。上述の各ファイルの内容は図8~図11などに示すとおりである。

まず、再生装置120の主要な動作の概要を説明する。以下の動作は制御マイコン210からの指示に基づいて行われる。再生装置120の光ディスクドライブ204は、DVD-Rメディア50からメディアID51を読み出す。次にハードディスクドライブ207は、ハードディスクからメディア管理情報61を読み出す。続いて管理情報解析部209は、DVD-Rメディア50のメディアID51とメディア管理情報61内のメディアID92-1とが一致するか否かを判定する。一致するときにはさらに、番組データの第1部分の現在の状態が、前記メディア管理情報内の繋ぎ再生可否判定情報92-2によって特定される、第1部分の書き込み時の状態

と一致するか否かを判定する。

5

10

15

20

状態が一致すれば、PS(video)デコーダ200aは、D VD-Rメディア50から第1部分を読み出してデコードする。そ の結果、再生装置120は映像および/または音声の再生信号を出 力する。DVD-Rメディア50内の第1部分のデコードが終了す ると、PS(video)デコーダ200aは、次にハードディス クに存在する第2部分を読み出してデコードする。その結果、第2 部分の再生信号が出力される。

記録装置30の各構成要素を説明する。各構成要素の動作は、制御マイコン120の指示に基づいて制御される。

PS (video) デコーダ200 aは、記録装置30のPS (video) エンコーダ100 aの逆の処理を行う。すなわち、PS (video) デコーダ200 aは、図8に示す管理ファイル500を読み出し、基本情報510とともに、読み出しの対象となるAVファイルの管理情報(例えばAVファイル管理情報511a)を取得する。それらを利用して、PS (video) デコーダ200 aは、ビデオ規格ストリームを特定し、そのビデオパケットおよびオーディオパケットを分離し、各パケットからビデオデータおよびオーディオデータを抽出する。その結果得られた符号化されたビデオフレームおよびオーディオフレームを復号して、再生信号として出力する。PS (VR) デコーダ200 bおよびTSデコーダ200 cも、PS (video) デコーダ200 aと同様、それぞれPS (VR) エンコーダ100 bおよびTSエンコーダ100

cとは逆の処理を行い、再生倡号を出力する。

5

10

15

20

セレクタ201aおよび201bは、再生形式選択部203から の指示に基づいて、デコード処理を行う3種のデコーダ200a、 200bおよび200cのいずれかを選択する。

再生形式選択部203はメディア判別部205の出力に基づいて制御され、3種のデコーダ200a、200bおよび200cのいずれを選択すべきかを決定し、セレクタ201aおよび201bに指示する。具体的には、再生形式選択部203は、光ディスクドライブ204に装填されている光ディスクがDVD-Rメディアのときには、PS(video)デコーダ200aの選択を指示し、DVD-RAMメディアのときにはPS(VR)デコーダ200bの選択を指示し、BDメディアのときはTSデコーダ200cの選択を指示する。なお、光ディスクドライブ204に装填されている光ディスクのデータストリームのフォーマットを特定することにより、いずれのデコーダを採用するか判断してもよい。

光ディスクドライブ204およびハードディスクドライブ207 は、記録装置30の光ディスクドライブ104およびハードディス クドライブ107と同じであるとする。

・メディア判別部205は、光ディスクドライブ204に装填されている光ディスクの種類を判別する。再生装置120は、DVD-Rメディア、DVD-RAMメディア、BDメディアのいずれが挿入されているかを判別する。メディア判別部205による判別処理は、記録装置30のメディア判別部105の処理と同様であるので、

ここでは省略する。

5

10

15

20

セレクタ202は、光ディスクドライブ204とハードディスクドライブ207のうちいずれからデータを読み出すかを選択する。 セレクタ202はメディア選択部208によって制御される。

メディア選択部208は、種々の管理情報を解析する管理情報解析部209によって制御される。本実施形態では、ハードディスクから繋ぎ管理ファイル(図10)を読み取り、プレイリスト情報720内のメディアID740にしたがって、再生するメディアとして光ディスクドライブ204またはハードディスクドライブ207を選択する。

再生装置120は、1つの記録メディアにのみ録画された番組を 再生すること(通常再生)もできるし、複数種類の記録メディアに 繋ぎ録画された番組を連続して再生すること(繋ぎ再生)もできる。 通常再生の処理は、光ディスクまたはハードディスクから再生の対 象となる番組データを読み出しながら、その番組データのデータス トリーム形式に対応するデコード処理を行う。その結果、番組の再 生が可能になる。

次に、図13を参照しながら、再生装置120において行われる 繋ぎ再生の処理を説明する。図13は繋ぎ再生処理の手順を示す。 以下に説明する処理の開始前に、再生装置120には予め光ディス クが装填されており、かつ、メディア判別部205によってその光 ディスクの種類が判定されているとする。光ディスクはDVD-R であるとする。

まずステップS131において、光ディスクドライプ204は、 装填された光ディスクからメディアID51を読み出す。併せてハードディスクドライプ107は、リンク情報60を参照してハードディスク上のメディア管理情報61を読み出す。管理情報解析部209は、読み出されたメディアIDがハードディスク上のメディア管理情報61内に登録されているか否かを判定する。登録されていないときはステップS133に進み、登録されているときはステップS134に進む。ステップS133では、再生装置120は光ディスク上のデータストリームを読み出してそのデータストリーム形式に対応するデコード処理を行い、光ディスクに格納された番組AVファイルから番組データのみを再生する。仮にハードディスクに番組データが格納されていてもそのデータは再生の対象としない。その理由は、光ディスクの番組データに続いてどの番組データを再生すべきかを特定できないからである。

5

10

15

20

次に、ステップS134では、管理情報解析部209は、メディア管理情報61内の繋ぎ再生可否判定情報92-2と、現在の番組データの状態とに基づいて、繋ぎ再生が可能か否かを判定する。例えば、管理情報解析部209は、繋ぎ再生可否判定情報92-2にDVD-Rメディア50上の管理ファイル500aの記録時刻が記述されているときは、DVD-Rメディア50上の管理ファイル500aの記録時刻を示すタイムスタンプを読み出して照合する。そして、一致すれば繋ぎ再生が可能であると判定してステップS135に進み、一致しなければ繋ぎ再生ができないと判定してステップ

S135に進む。ステップS134のような処理を行う理由は、管理ファイル500aのタイムスタンプが一致しないときは、管理ファイル500aおよびDVD-Rメディア50上番組AVファイル52が編集され繋ぎ録画直後と異なる状態であり、繋ぎ再生ができないことに基づいている。

5

10

15

20

ステップS135では、ハードディスクドライブ207は、ハードディスクから、そのメディアIDに対応する繋ぎ管理ファイルを 読み出す。本実施形態では、ビデオ規格ストリームに関する繋ぎ管 理ファイル700が読み出される。

続くステップS136では、繋ぎ管理ファイルに規定された再生順序に基づいて光ディスクおよびハードディスクからデータストリームが順次読み出される。この処理に関連して、再生形式選択部203は、装填されているメディアの種類および再生の対象となる番組データのストリーム形式に基づいてセレクタ201aおよび201bに指示を送り、適切なデコーダに処理を行わせる。その結果、映像および音声が再生される。なお、繋ぎ録画が行われており、繋ぎ再生が可能であるときはユーザに通知をし、その指示に従って繋ぎ再生を実行してもよい。

DVD-Rメディア50およびハードディスク上のデータストリームは同じ形式であるため、同じデコーダを用いて処理を継続できる。特に、DVD-Rメディア50からの再生とハードディスクからの再生とが切り替わるときにも復号化処理の変更が不要になるので、シームレスな連続再生を実現できる。

これまでの説明では、繋ぎ録画時にまずDVD-Rメディア50に番組の第1部分を録画し、ハードディスクに第2部分を録画するとした。しかし、1つの番組を3以上のメディアに分けて繋ぎ録画することもできる。図14は、番組が3つの記録メディアに分けて録画されたときの状態を示す。番組AVデータ140の各部分をそれぞれプレイリストa、bおよびことする。プレイリストaはDVD-Rメディア上に存在し、プレイリストbはハードディスク上に存在し、プレイリストcは、プレイリストaのDVD-Rメディアとは異なるDVD-Rメディア上に存在する。例えば、1枚目のDVD-Rメディアへの録画が終了したあと、2枚目のDVD-Rメディアを装填するまではハードディスクに番組を録画しておくときにはこのような形態をとる。

各プレイリストを格納した記録メディア、再生の開始点および終了点を特定するために、図10に示す繋ぎ管理ファイル700のリスト情報中にメディアID740、開始点情報741および終了点情報742が記述される。例えば、プレイリスト a にはリスト情報731−1が対応して設けられ、1枚目のDVD-Rメディアを示すメディアIDと、プレイリスト a の先頭位置および終了位置を示す情報(例えば1枚目のDVD-Rメディア上のアドレス)が記述される。プレイリスト a ~ c について、その先頭位置および終了位置を示す情報を開始点情報および終了点情報として記述しておくことにより、録画開始時から録画停止時まで、番組を途切れさせることなく繋ぎ再生を実現できる。

各プレイリストの先頭位置および終了位置は、任意に設定することが可能である。図15は、番組が3つの記録メディアに分けて録画され、プレイリストa~cを各記録メディア上の番組AVデータの一部に設定したときの再生経路を示す。繋ぎ録画直後は図14に示すプレイリストが設定され、その後ユーザが編集して任意の開始点から終了点までの区間をプレイリストとして設定したときには、図15に示す形態をとる。

5

10

15

20

プレイリストの変更指示、および、開始点および終了点の設定指示は、例えば図3に示す記録装置30のリモコンやボタン(図示せず)を介して記録装置30に送られる。記録装置30は、その指示にしたがって図10に示す繋ぎ管理ファイルの開始点情報741および終了点情報74を変更する。

なお、記録装置30を利用して上述の処理を行ったとき、または、番組データの削除等の編集処理を行ったときには、各記録メディア上に存在する管理ファイル(例えば図6に示すDVD-Rメディア50の管理ファイル500a)が書き換えられることがある。このようなときは、記録装置30はハードディスクに格納されているメディア管理情報61内の繋ぎ再生可否判定情報92-2に、各記録メディアの管理ファイル500aの繋ぎ録画時の記録時刻が記述されているときは、記録装置30はその後の書き換え時の記録時刻に変更する。これにより、繋ぎ再生時に繋ぎ再生可否判定情報92-2に記述された記録時刻と管理ファイル500aのタイムスタ

ンプとが照合されたときに両者は一致することになる。よって、繋ぎ再生は、1枚目のDVD-Rメディア中の番組AVデータからまずプレイリストa(751a)が再生され、その後、ハードディスク中の番組AVデータからプレイリストb(751b)が再生され、最後に2枚目のDVD-Rメディア中の番組AVデータから、プレイリストc(751c)が再生される。

5

10

15

20

以上、本実施形態を説明した。実施形態においては、記録/再生時のストリームの形式は2つ以上であればその数は問わない。また、記録/再生形式の種類は本実施形態の例に限られるものではなく、記録メディアの種類に応じた形式であればその種類は問わない。

また、記録装置30および再生装置120は光ディスクドライブを備えるとしたが、これに代えて、またはこれとともに半導体メモリ、磁気テープメディア等の可換メディアが装填できるドライブを採用してもよい。固定の記録メディアをハードディスクとしたが、装置に内蔵される固定メディアドライブであればその種類は問わない。

また、本実施形態においては、光ディスクからハードディスクへ 繋ぎ録画処理を例としてあげた。しかし、ハードディスクから光ディスクへの繋ぎ録画処理であってもよい。このときの処理は、本実施形態による処理と記録メディアの順序が入れ替わるだけである。 繋ぎ再生時には、光ディスクドライブに装填されている光ディスクの種類に応じた再生形式でハードディスクから再生し、所定のタイミングで光ディスクに繋ぎ再生すればよい。

また、光ディスクから他の光ディスクに繋ぎ再生してもよい。このときは、一方の光ディスクの種類に応じて再生形式を選択して、 両方の光ディスクの再生処理を行えばよい。

本実施形態では、繋ぎ管理ファイルをハードディスクに格納するとして説明した。しかし、繋ぎ録画時に番組データが書き込まれたハードディスク上の番組データ(繋ぎ先)を特定する情報を光ディスクに記述することもできる。このときは、繋ぎ先に関する情報が、繋ぎ録画時のハードディスクの状態と矛盾しないことを判定する情報が必要になる。例えば、例えばハードディスク上の番組データに一意の番組番号を付し、その番組番号に基づいて、繋ぎ録画時のハードディスクの状態と矛盾しないことを判定すればよい。

10

15

20

本発明によるデータ処理装置(記録装置30および再生装置120)の機能は、それぞれ、図7および図13に示す処理手順を規定したコンピュータプログラムに基づいて実現される。データ処理装置のコンピュータ(制御マイコン)は、そのようなコンピュータプログラムを実行することによってデータ処理装置の各構成要素を動作させ、上述した処理を実現することができる。コンピュータプログラムは、CD-ROM等の記録媒体に記録して市場に流通され、デジタル放送波に重量されて伝送され、または、インターネット等の電気通信回線を通じて伝送される。これにより、コンピュータシステムを、上述のデータ処理装置と同等の機能を有する再生装置として動作させることができる。

### 産業上の利用可能性

5.

本発明によれば、可換配録メディアの種類に適合した複数種類の 記録方法のうちひとつを選択し、可換記録メディアから固定記録メ ディアに同じ記録フォーマットで番組を繋ぎ録画する。これにより、 繋ぎ録画時にエンコーダの切り替えは不要になる。また、繋ぎ録画 された番組の再生時において、可換記録メディアからの再生と固定 記録メディアからの再生が切り替わるときに復号化処理の変更は不 要であるため、シームレスな連続再生を実現できる。

### 請求の範囲

1. 第1記録媒体および第2記録媒体に、映像および/または音声に関する番組データを書き込むことが可能なデータ処理装置であって、

前記番組データに関する信号を受信する受信部と、

複数のフォーマットのうちから、前記第1記録媒体に書き込み可能なフォーマットを選択する選択部と、

選択された前記フォーマットで前記番組データを前記第1記録媒体に書き込み、前記第1記録媒体に対する書き込み終了後に、引き続き前記フォーマットで前記番組データを前記第2記録媒体に書き込む制御部と

を備えたデータ処理装置。

5

10

- 2. 前記制御部は、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、 前記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの記録時の状態を 特定する情報を含むメディア管理情報を、前記第2記録媒体にさら に書き込む、請求項1に記載のデータ処理装置。
- 20 3. 前記制御部は、前記第1記録媒体および前記第2記録媒体に書き込まれた一連の前記番組データに対し、

前記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの第1部分を特定するための第1リスト情報、および前記第2記録媒体に書き込ま

れた前記番組データの第2部分を特定するための第2リスト情報を 含む繋ぎ管理情報を生成し、前記第2記録媒体にさらに書き込む、 請求項2に記載のデータ処理装置。

5 4. 前記制御部は、前記第1リスト情報として、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前記番組データの第1部分の開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成し、

前記第2リスト情報として、前記第2記録媒体を特定する識別子、 および、前記番組データの第2部分の開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成する、請求項3に記載のデータ処理 装置。

10

15

- 5. 前記制御部は、前記第1部分および第2部分が格納された前 記第1記録媒体および前記第2記録媒体上のアドレス、前記第1部 分および第2部分の再生時刻、および、前記第1部分および第2部 分の各々を一意に特定する情報の少なくとも1つを利用して前記位 置情報を生成する、請求項4に記載のデータ処理装置。
- 6. 前記第1記録媒体は光ディスクであり、前記第2記録媒体は20 ハードディスクである、請求項5に記載のデータ処理装置。
  - 7. 前記第1記録媒体として複数種類の光ディスクを装填することが可能であり、

前記選択部は、装填された光ディスクの種類に基づいてフォーマットを選択する、請求項6に記載のデータ処理装置。

8. 第1記録媒体および第2記録媒体に、映像および/または音声に関する番組データを書き込むことが可能なデータ処理方法であって、

前記番組データに関する信号を受信するステップと、

複数のフォーマットのうちから、前記第1記録媒体に書き込み可能なフォーマットを選択するステップと、

選択された前記フォーマットで前記番組データを前記第1記録媒体に書き込み、前記第1記録媒体に対する書き込み終了後に、引き続き前記フォーマットで前記番組データを前記第2記録媒体に書き込むステップと

を包含するデータ処理方法。

15

10

5

9. 前記書き込むステップは、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの記録時の状態を特定する情報を含むメディア管理情報を、前記第2記録媒体にさらに書き込む、請求項8に記載のデータ処理方法。

20

10. 前記書き込むステップは、前記第1記録媒体および前記第2記録媒体に書き込まれた一連の前記番組データに対し、

前記第1記録媒体に書き込まれた前記番組データの第1部分を特

定するための第1リスト情報、および前配第2配録媒体に書き込まれた前記番組データの第2部分を特定するための第2リスト情報を含む繋ぎ管理情報を生成し、前記第2記録媒体にさらに書き込む、 間求項9に記載のデータ処理方法。

5

11. 前記書き込むステップは、前記第1リスト情報として、前記第1記録媒体を特定する識別子、および、前記番組データの第1部分の開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成し、

10

前記第2リスト情報として、前記第2記録媒体を特定する識別子、 および、前記番組データの第2部分の開始位置および終了位置をそれぞれ特定する位置情報を生成する、請求項10に記載のデータ処 理方法。

15

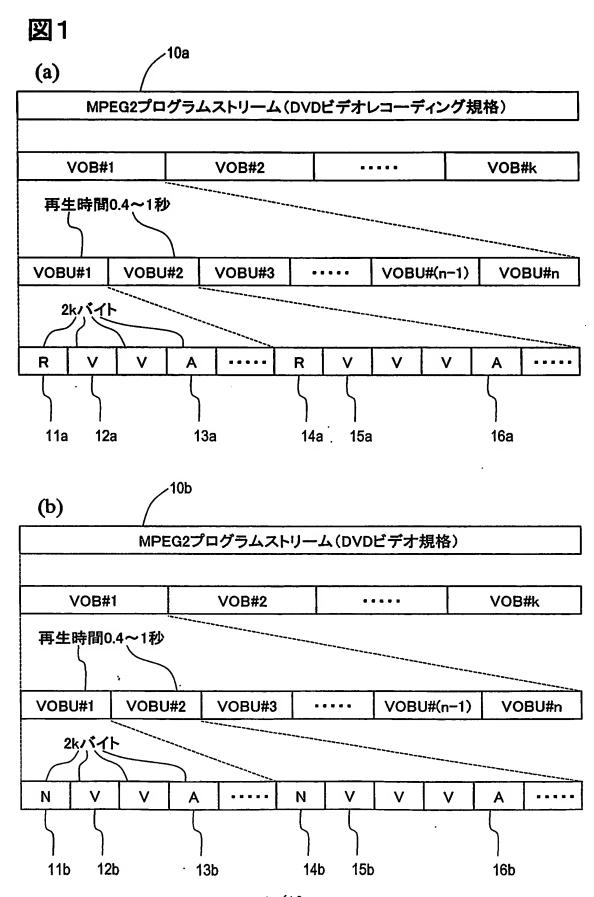
12. 前記書き込むステップは、前記第1部分および第2部分が 格納された前記第1記録媒体および前記第2記録媒体上のアドレス、 前記第1部分および第2部分の再生時刻、および、前記第1部分お よび第2部分の各々を一意に特定する情報の少なくとも1つを利用 して前記位置情報を生成する、請求項11に記載のデータ処理方法。

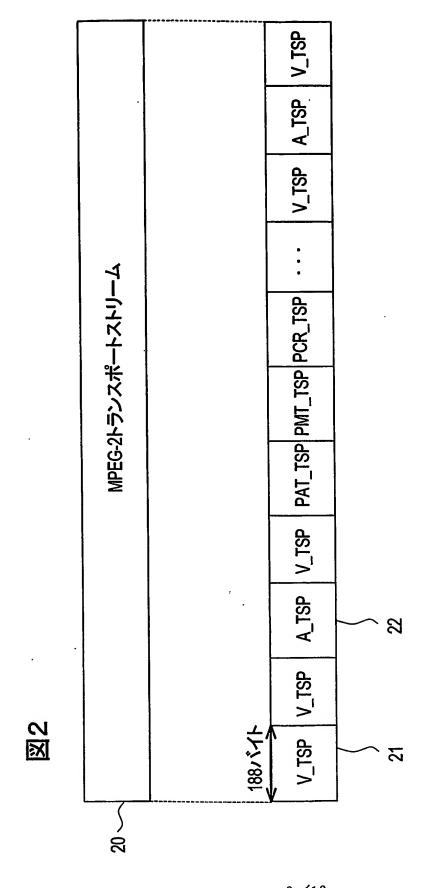
20

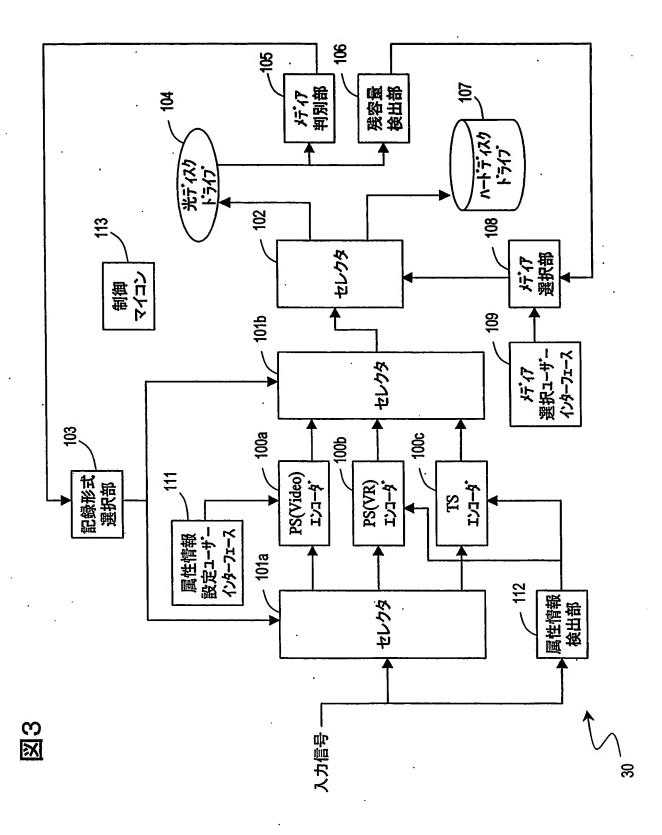
13. 前記第1記録媒体は光ディスクであり、前記第2記録媒体はハードディスクである、請求項12に記載のデータ処理方法。

14. 前記第1記録媒体として複数種類の光ディスクを装填することが可能であり、

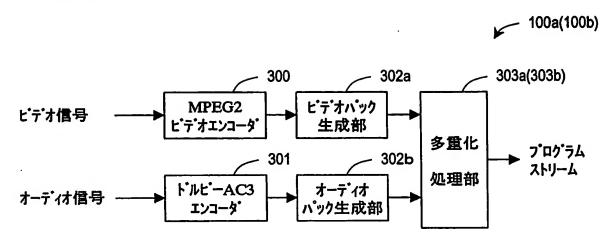
前記選択するステップは、装填された光ディスクの種類に基づい てフォーマットを選択する、請求項13に記載のデータ処理方法。

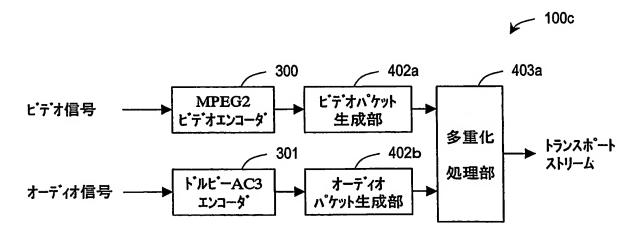


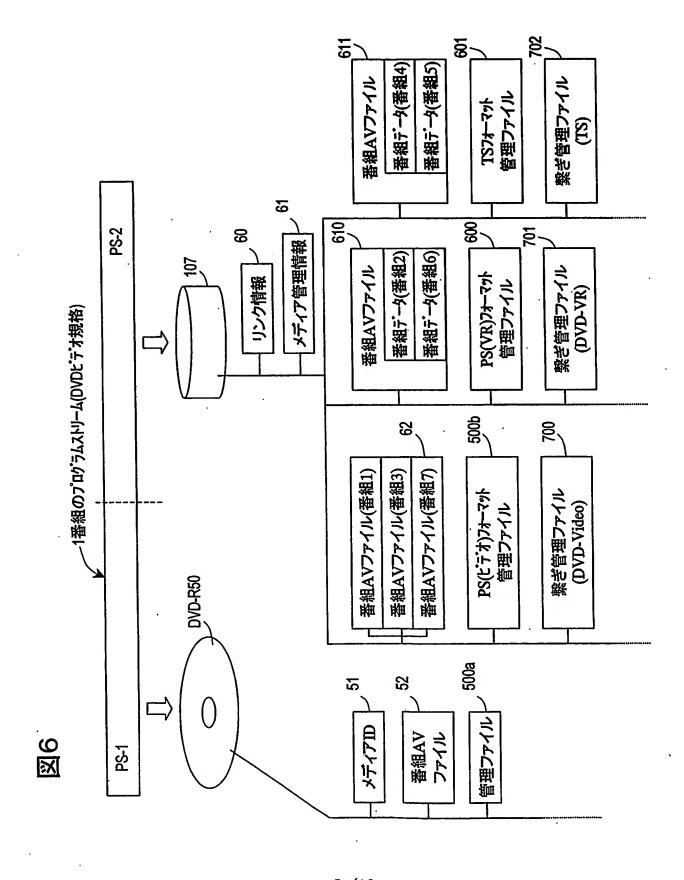


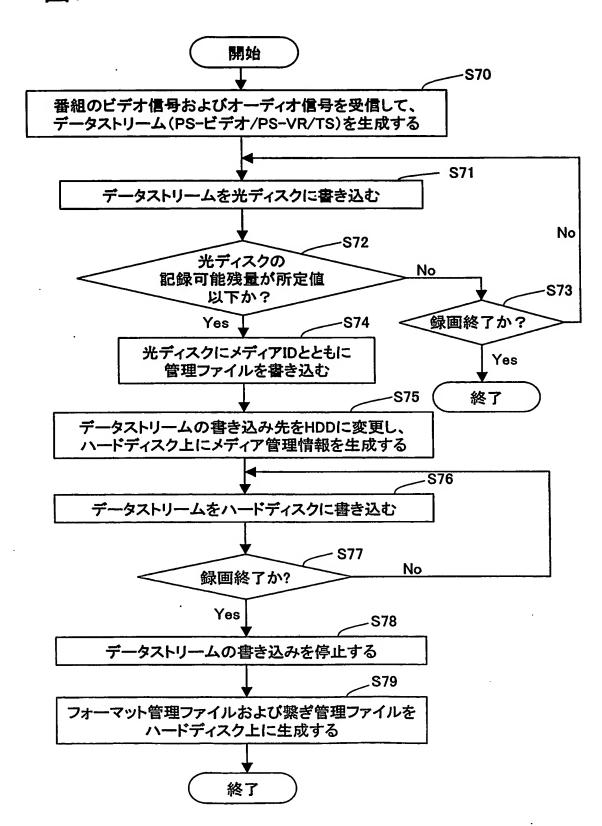


## 図4

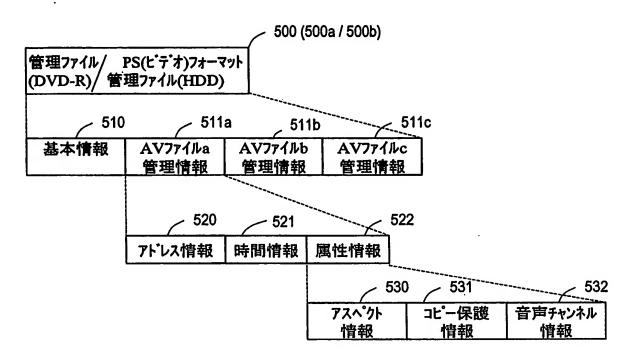


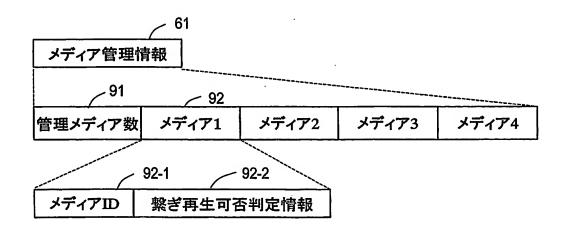


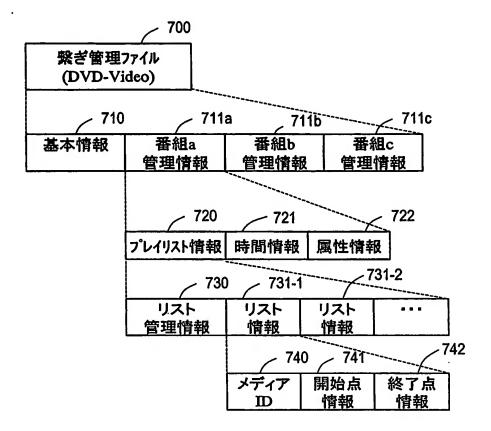


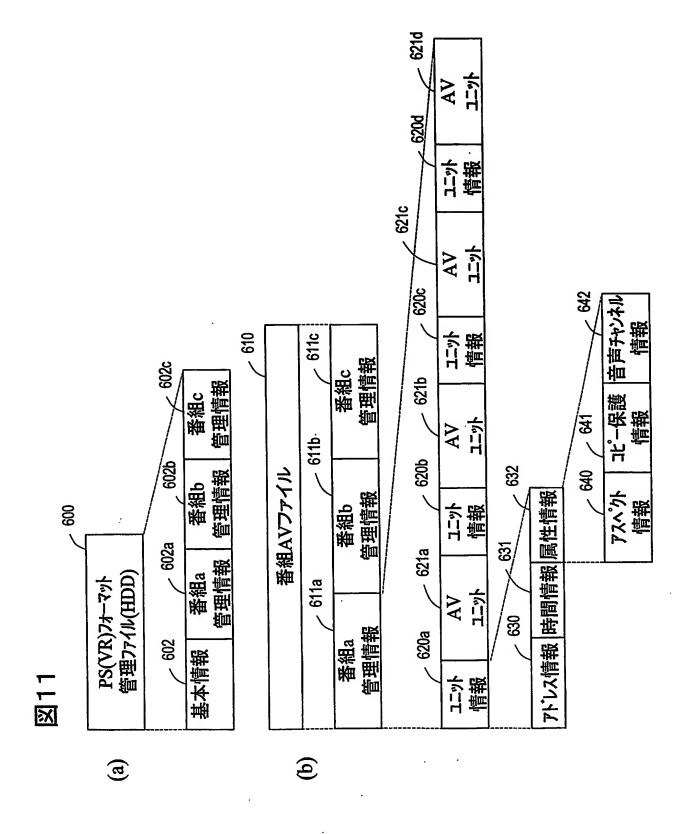


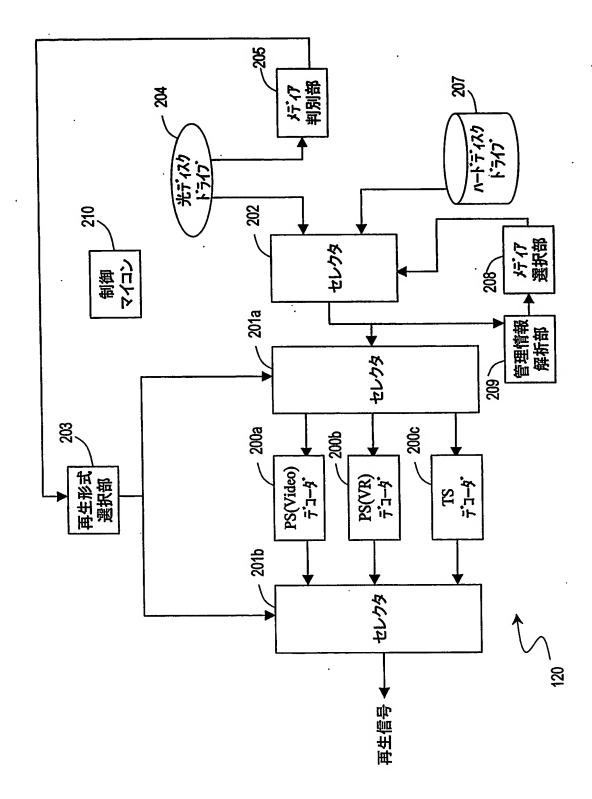
# 図8







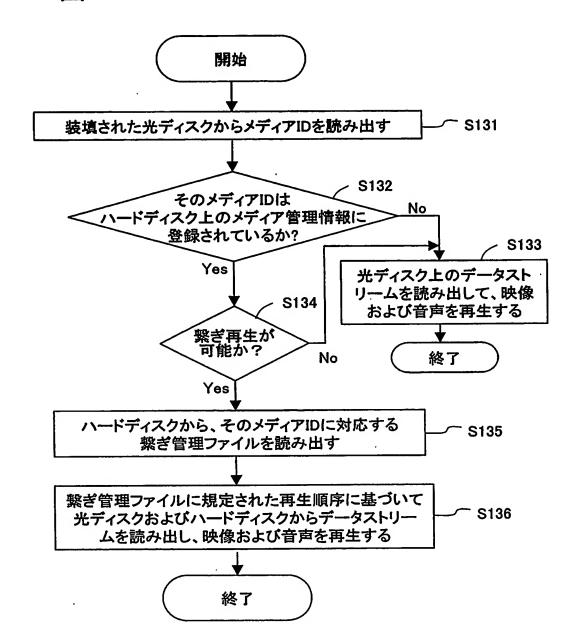




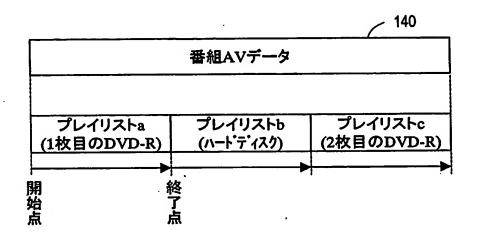
10/12

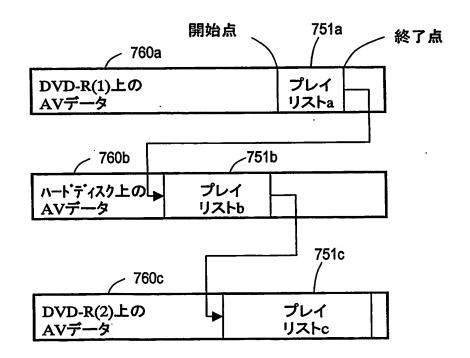
**巡12** 

図13



# 図14





#### INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/JP2004/010791

A.	CLASSIFICA Int.Cl7	ATION OF SUBJECT MATTER G11B20/10, 27/00, 20/12, H04N	5/91			
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC						
B. FIELDS SEARCHED						
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)  Int.Cl <sup>7</sup> G11B20/10, 27/00, 20/12, H04N5/91						
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the Jitsuyo Shinan Koho  Toroku Jitsuyo Shinan Koho  Kokai Jitsuyo Shinan Koho  1971-2004  Jitsuyo Shinan Toroku Koho				1994-2004 1996-2004		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)						
C.	DOCUMEN	TS CONSIDERED TO BE RELEVANT				
C	Category* Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages		propriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.		
	Y	JP 2002-304822 A (Sony Corp.) 18 October, 2002 (18.10.02), Full text; Figs. 1 to 29 (Family: none)		.1-14		
•	. <b>Y</b>	JP 2002-281436 A (Toshiba Cor 27 September, 2002 (27.09.02) Full text; Figs. 1 to 6 & EP 1241668 A2		1-14		
	Y	JP 2003-85893 A (Sony Corp.), 20 March, 2003 (20.03.03), Full text; Figs. 1 to 9 (Family: none)	•	1,8		
F	7 Further de	coments are listed in the continuation of Box C.	See patent family annex.	<u> </u>		
* "A'	Special cate document of to be of par	gories of cited documents: lefining the general state of the art which is not considered ticular relevance	"I" later document published after the int date and not in conflict with the applie the principle or theory underlying the	cation but cited to understand invention		
"E'	filing date	ication or patent but published on or after the international	"X" document of particular relevance; the considered novel or cannot be cons step when the document is taken along	idered to involve an inventive		
"L'	cited to est	which may throw doubts on priority claim(s) or which is ablish the publication date of another citation or other on (as recified)	"Y" document of particular relevance; the	claimed invention cannot be		
	"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed		considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art  "&" document member of the same patent family			
	20 Oct	al completion of the international search ober, 2004 (20.10.04)	Date of mailing of the international search report 02 November, 2004 (02.11.04)			
Na	ame and maili Japane	ng address of the ISA/ se Patent Office	Authorized officer			
Fa	Facsimile No.  Telephone No.					

#### 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl' G11B 20/10 27/00 20/12 H04N 5/91

#### 調査を行った分野

調査を行った最小限資料(国際特許分類(IPC))

Int. Cl' G11B 20/10 27/00 20/12 H04N 5/91

#### 最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報

1922-1996年

日本国公阴実用新案公報

1971-2004年

日本国登録実用新案公報

1994-2004年

日本国実用新案登録公報

1996-2004年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献				
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号		
Y	JP 2002-304822 A (ソニー株式会社) 2002. 10. 18 ,全文, 第1-29図 (ファミリーなし)	1-14		
Y	JP 2002-281436 A (株式会社東芝) 2002.09.27 ,全文, 第1-6図 & EP 1241668 A2	1-14		
Y	JP 2003-85893 A (ソニー株式会社) 2003.03.20 ,全文, 第1-9図 (ファミリーなし)	1、8		

### □ C欄の続きにも文献が列挙されている。

□ パテントファミリーに関する別紙を参照。

#### \* 引用文献のカテゴリー

- 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示す
- 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日 以後に公表されたもの
- 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行 日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する 文献(理由を付す)
- 「O」ロ頭による開示、使用、展示等に官及する文献
- 「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

#### の日の後に公表された文献

- 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって 出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論 の理解のために引用するもの
- 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明 の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
- 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以 上の文献との、当業者にとって自明である組合せに よって進歩性がないと考えられるもの
- 「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

20. 10. 2004

国際調査報告の発送日

02.11.2004

#### 国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁(ISA/JP)

郵便番号100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官(権限のある職員)

2946 .5Q

前田 祐希

電話番号 03-3581-1101 内線 3590